

PORTFOLIO

필요한 기능을 만드는 개발자 박찬정

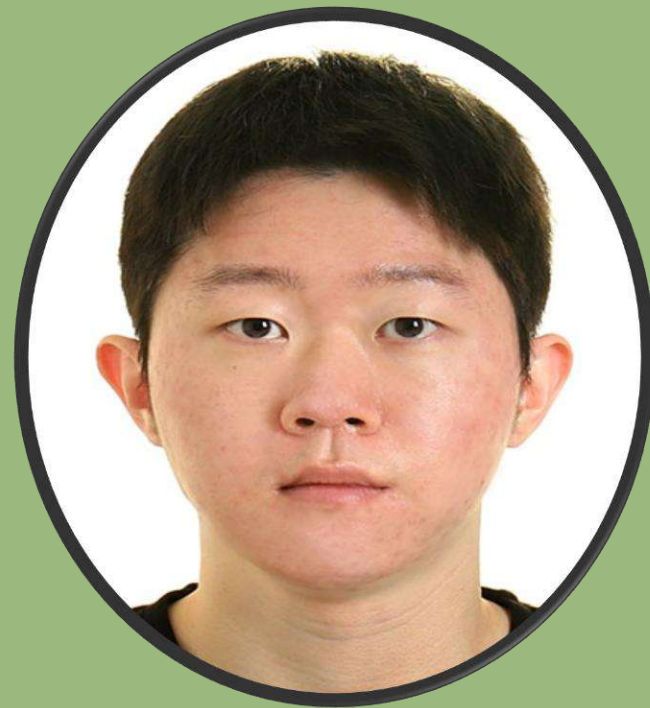
박찬정

ckswjd9595@gmail.com

+82 10-9595-3465

Park Chanjeong

프론트엔드 | 박찬정



Birth. 1997.11.20
E-mail. ckswjd9595@gmail.com
Tel. 010.9595.3465
Web. velog.io/@jeongchanpark/posts

나를 한 마디로
표현한다면?

완벽한 기능보다 사용자에게 필요한 기능을 만드는 프론트엔드 개발자

학력사항

2013.03.~2016.02. 동탄고등학교 졸업
2017.04.~2022.02. RMIT 대학교 컴퓨터공학과 졸업

자격사항

Frontend RMIT 대학교 컴퓨터공학과 졸업
제로베이스 프론트엔드 스쿨 수료

경력사항

2025.06.23~2025.08.22 데이원컴퍼니(인턴)

보유스킬

Front-End: TypeScript, React.js, Next.js, Axios, Zustand, TailwindCSS, React-Query
Back-End: Node.js, Prisma, Supabase, GraphQL

CONTENTS

데이원컴퍼니(Coloso) 인턴

01

내부 정산 업무를 위한 백오피스 시스템을 리뉴얼

다락마켓 소개 / 성과

02

중고거래와 이웃 커뮤니티 기능을 갖춘 실시간 플랫폼

러너스맵 소개 / 성과

03

러닝 메이트 모집과 경로 설정이 가능한 위치 기반 그룹 서비스

데이원컴퍼니(Coloso) 인턴



2025.06 ~ 2025.08



근무 일지



프로젝트 보기

ID	상태	대입연월	세액	등록일시	등록자
1011	발송완료	2024-06	24.6월 배403	2024-07-17 13:53:25	790
993	발송완료	2024-06	24.6월 배403	2024-07-09 20:49:03	790
988	발송완료	2024-06	24.6월 배403	2024-06-19 15:41:43	790
979	발송완료	2024-06	24.6월 배403	2024-06-14 18:32:08	790
978	발송완료	2024-06	24.6월 배403	2024-06-14 18:30:26	790
966	발송완료	2024-06	24.6월 배403	2024-06-10 10:27:41	790
955	발송완료	2024-04	4월 전액	2024-05-14 18:52:45	790
946	발송완료	2024-04	24.4월 배403	2024-05-10 14:18:22	790
945	발송완료	2024-03	3월 정산금	2024-04-29 16:22:16	790
942	발송완료	2024-03	3월 정산금	2024-04-16 13:41:42	790
939	발송완료	2024-03	3월 정산금	2024-04-16 10:15:25	790

상품명	상품명	상품명	상품명	상품명	상품명
201499	201499	[Course] Karim Rashid - 세기 3대 디자이너 Karim Rashid의 대가품 만드는 디자인 캠프 2406	김수민	4107	매출액 3000% ₩81,042
201498	201498	[Course] Karim Rashid - 세기 3대 디자이너 Karim Rashid의 대가품 만드는 디자인 캠프 2405	김수민	4107	매출액 3000% ₩30,065
201497	201497	[Course] Karim Rashid - 세기 3대 디자이너 Karim Rashid의 대가품 만드는 디자인 캠프 2404	김수민	4107	매출액 3000% ₩84,342
201496	201496	[Course] Karim Rashid - 세기 3대 디자이너 Karim Rashid의 대가품 만드는 디자인 캠프 2403	김수민	4107	매출액 3000% ₩87,061
201495	201495	[Course] Yue - 브랜딩이 되는 특별한 케릭터 일러스트 제작 2406	김수민	4106	매출액 3000% ₩245,412
201494	201494	[Course] Yue - 브랜딩이 되는 특별한 케릭터 일러스트 제작 2405	김수민	4106	매출액 3000% ₩289,384
201493	201493	[Course] Yue - 브랜딩이 되는 특별한 케릭터 일러스트 제작 2404	김수민	4106	매출액 3000% ₩430,226
201492	201492	[Course] Yue - 브랜딩이 되는 특별한 케릭터 일러스트 제작 2403	김수민	4106	매출액 3000% ₩1,848,864
201491	201491	[Course] Alice Yu - 초보자를 위한 미니게임 일러스트 제작 2406	김수민	3952	매출액 3000% ₩82,925
201490	201490	[Course] Wandah Kurniawan2 - AAA급 리규어 제작을 위한 ZBrush 스타일링 실화 가이드 2406	김수민	3777	매출액 4000% ₩502,979

상품명	상품명	상품명	상품명	상품명	상품명
201499	201499	[Course] Karim Rashid - 세기 3대 디자이너 Karim Rashid의 대가품 만드는 디자인 캠프 2406	김수민	4107	매출액 3000% ₩81,042
201498	201498	[Course] Karim Rashid - 세기 3대 디자이너 Karim Rashid의 대가품 만드는 디자인 캠프 2405	김수민	4107	매출액 3000% ₩30,065
201497	201497	[Course] Karim Rashid - 세기 3대 디자이너 Karim Rashid의 대가품 만드는 디자인 캠프 2404	김수민	4107	매출액 3000% ₩84,342
201496	201496	[Course] Karim Rashid - 세기 3대 디자이너 Karim Rashid의 대가품 만드는 디자인 캠프 2403	김수민	4107	매출액 3000% ₩87,061
201495	201495	[Course] Yue - 브랜딩이 되는 특별한 케릭터 일러스트 제작 2406	김수민	4106	매출액 3000% ₩245,412
201494	201494	[Course] Yue - 브랜딩이 되는 특별한 케릭터 일러스트 제작 2405	김수민	4106	매출액 3000% ₩289,384
201493	201493	[Course] Yue - 브랜딩이 되는 특별한 케릭터 일러스트 제작 2404	김수민	4106	매출액 3000% ₩430,226
201492	201492	[Course] Yue - 브랜딩이 되는 특별한 케릭터 일러스트 제작 2403	김수민	4106	매출액 3000% ₩1,848,864
201491	201491	[Course] Alice Yu - 초보자를 위한 미니게임 일러스트 제작 2406	김수민	3952	매출액 3000% ₩82,925
201490	201490	[Course] Wandah Kurniawan2 - AAA급 리규어 제작을 위한 ZBrush 스타일링 실화 가이드 2406	김수민	3777	매출액 4000% ₩502,979

주요 담당 업무

☑ Vue → Next.js 마이그레이션

레거시 정산 시스템 완전 이관

📊 정산서 관리 시스템 구축

엑셀 업로드 → 자동 분류

PDF 생성 및 이메일 발송

실시간 미리보기 기능

신규 추가/편집 기능 구현

💰 환율 관리 페이지 개발

주요 성과

⚡ 로딩 속도 40% 향상

Next.js SSR/SSG 도입

📦 API 호출 60% 감소

GraphQL 기반 최적화

🕒 정산 업무 50% 단축

엑셀 처리 자동화

🔑 런타임 에러 85% 감소

TypeScript 적용

기술스택

Frontend

Next.js + TypeScript

Apollo Client + GraphQL

UI/UX

Ant Design

styled-components

Darak Market

프로젝트 개요

기간 : 25.01-25.02 | 기여도 : 100%

개발인원

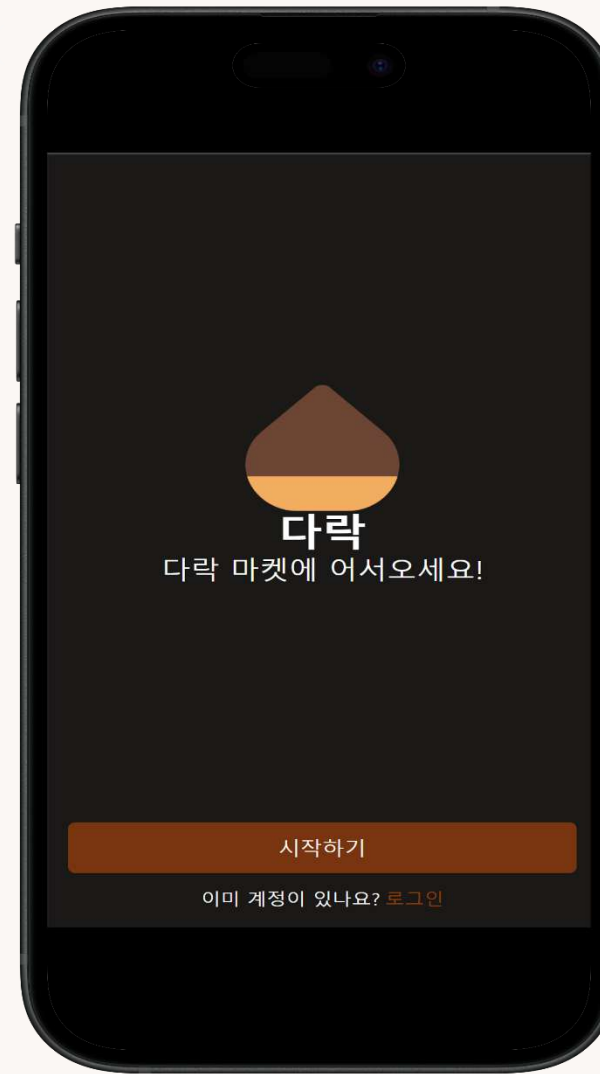
풀스택 1명

깃헙

[Darak-market](#)

배포

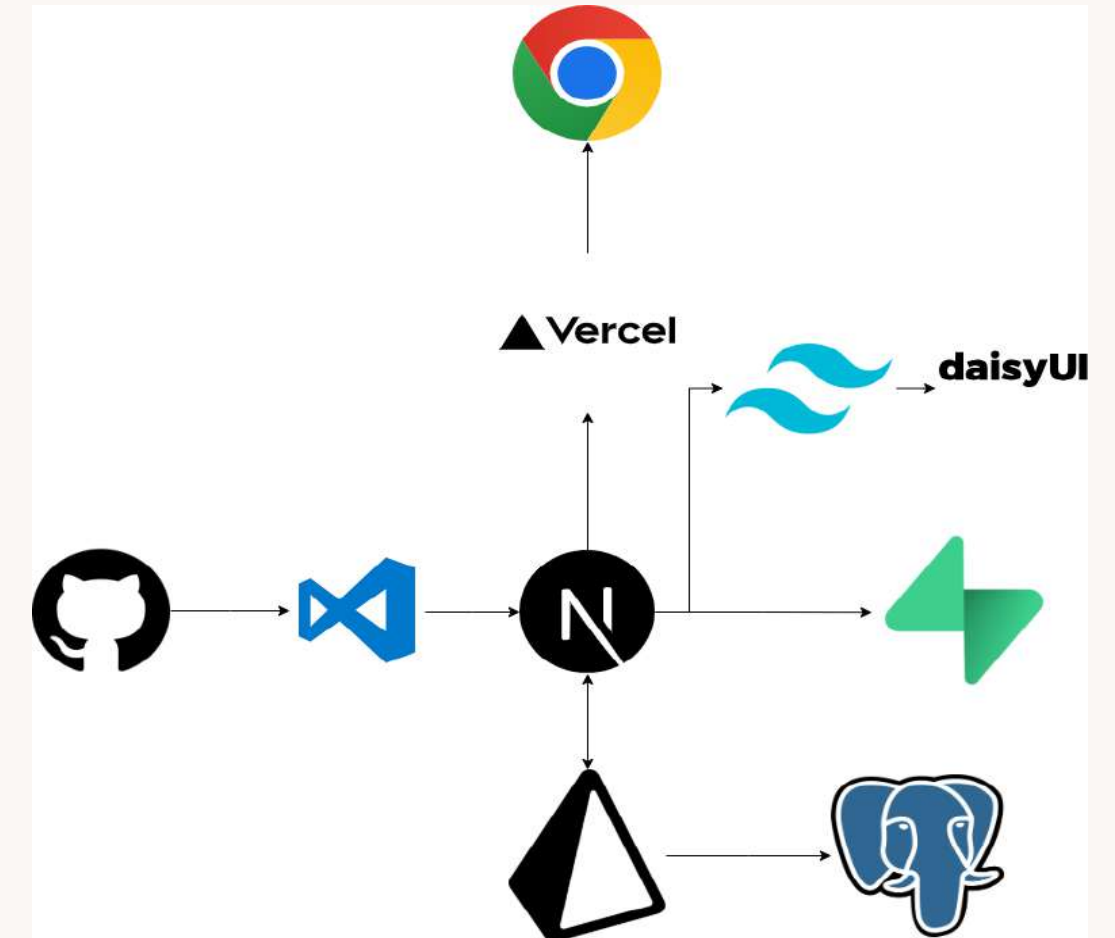
[다락마켓](#)



중고 거래

이웃 커뮤니티

실시간 채팅 기능



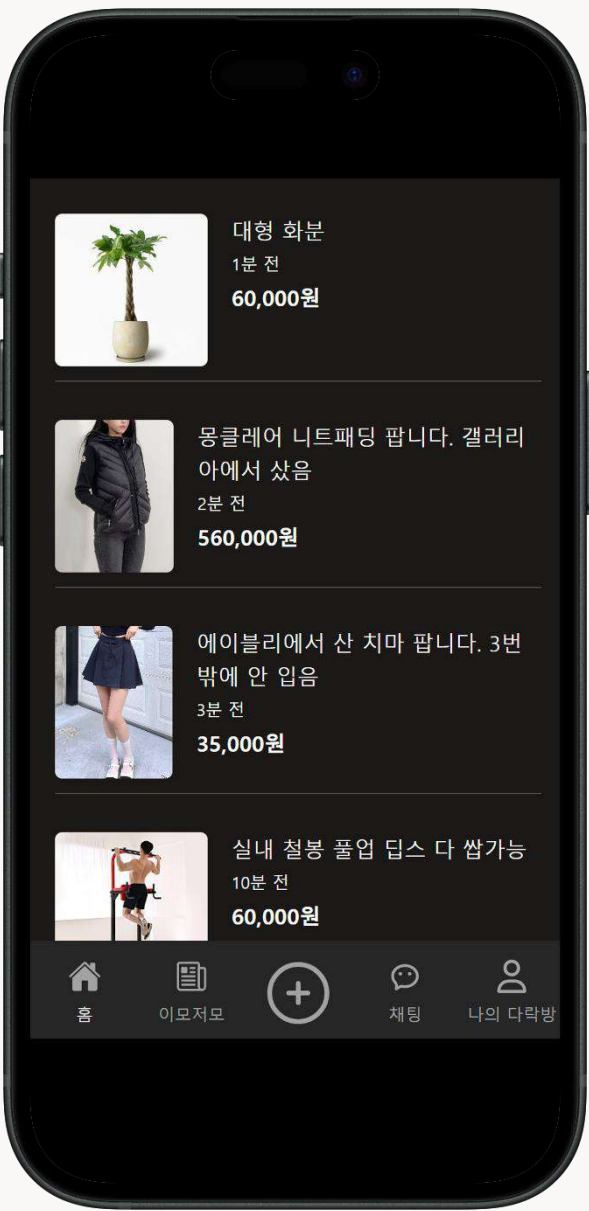
합리적인 가격에 물건을 사고팔고 싶지만, 허위 게시글이나 거래 과정의 번거로움 때문에 신뢰할 수 있는 거래 환경이 필요합니다.

가까운 사람과 안전하게 거래하고 싶지만, 기존 플랫폼은 지역 기반 연결이 약해 신뢰 형성이 어렵습니다.

빠르게 소통하며 거래를 확정 짓고 싶지만, 답변 지연이나 불편한 메시지 방식이 거래 성사율을 떨어뜨립니다.

주요기능

제품 페이지



Infinite Scrolling 구현으로 제품 목록 자동 로드 가능하고
Intercepting 및 Parallel Route 적용하여 모달창 우선 노출,
주소 통일 유지

모달창 #무한 스크롤

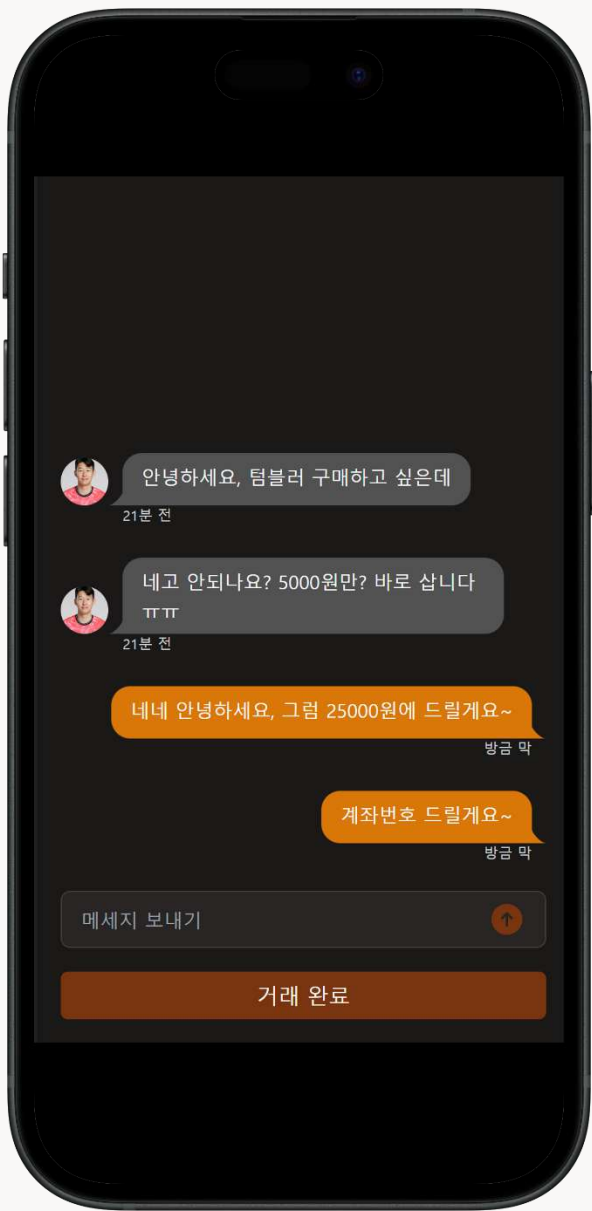
이모저모 페이지



Infinite Scrolling 기반 커뮤니티 기능을 적용하여 사용자
경험을 극대화하였고, useOptimistic 적용하여 좋아요와
댓글 기능 실시간 반영

좋아요 # 댓글

채팅 페이지



채팅방 리스트와 채팅 기능 구현 및 거래 완료 및 리뷰 작성
절차 원활하게 관리. 리뷰는 개인 당 1회 가능

채팅 #리뷰

성과

최적화 # 상호작용

성능, 안정성, 사용자 경험 모두를 고려한 러닝 메이트 매칭 서비스의 완성도 높은 구현

```
//에러남
<Link href={"/products/add"}>
  <PlusIcon className="active:scale-90 max-w-screen-md mx-auto absolute rounded-full right-5 -bottom-72 size-16 bg-orange-500" />
</Link>

//에러나지 않음
<a href={"/products/add"}>
  <PlusIcon className="active:scale-90 max-w-screen-md mx-auto absolute rounded-full right-5 -bottom-72 size-16 bg-orange-500" />
</a>
```

문제해결 액션

Link 태그 대신 a 태그 사용해 경로 가로채기 방지를 구현
→ 정상 이동 가능



성능 최적화

SSG·SSR 도입 및 Intercepting Routes 적용으로 초기 로딩 속도와 전환 속도를 크게 개선했습니다.전체 응답 속도는 30% 향상되었고, 사용자 체감 속도 및 SEO 지표가 눈에 띄게 향상되었습니다.



안정성 강화

TypeScript, Prisma, Supabase 기반으로 안정성과 실시간 기능을 동시에 확보했습니다. 디버깅 시간은 40% 단축되었으며, 채팅 도입 이후 사용자 상호작용이 약 50% 증가했습니다.

Runner's Map

프로젝트 개요

기간 : 24.09-24.11 | 기여도 : 25%

개발인원

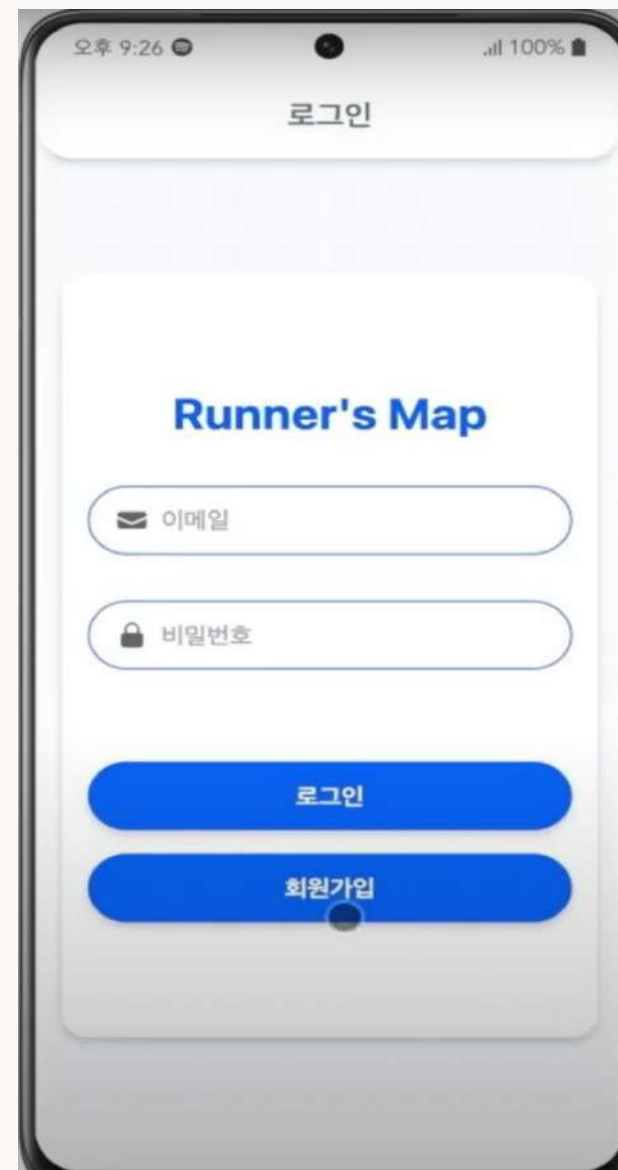
프론트 2명 + 백엔드 2명

깃헙

[Runner'sMap](#)

시연영상

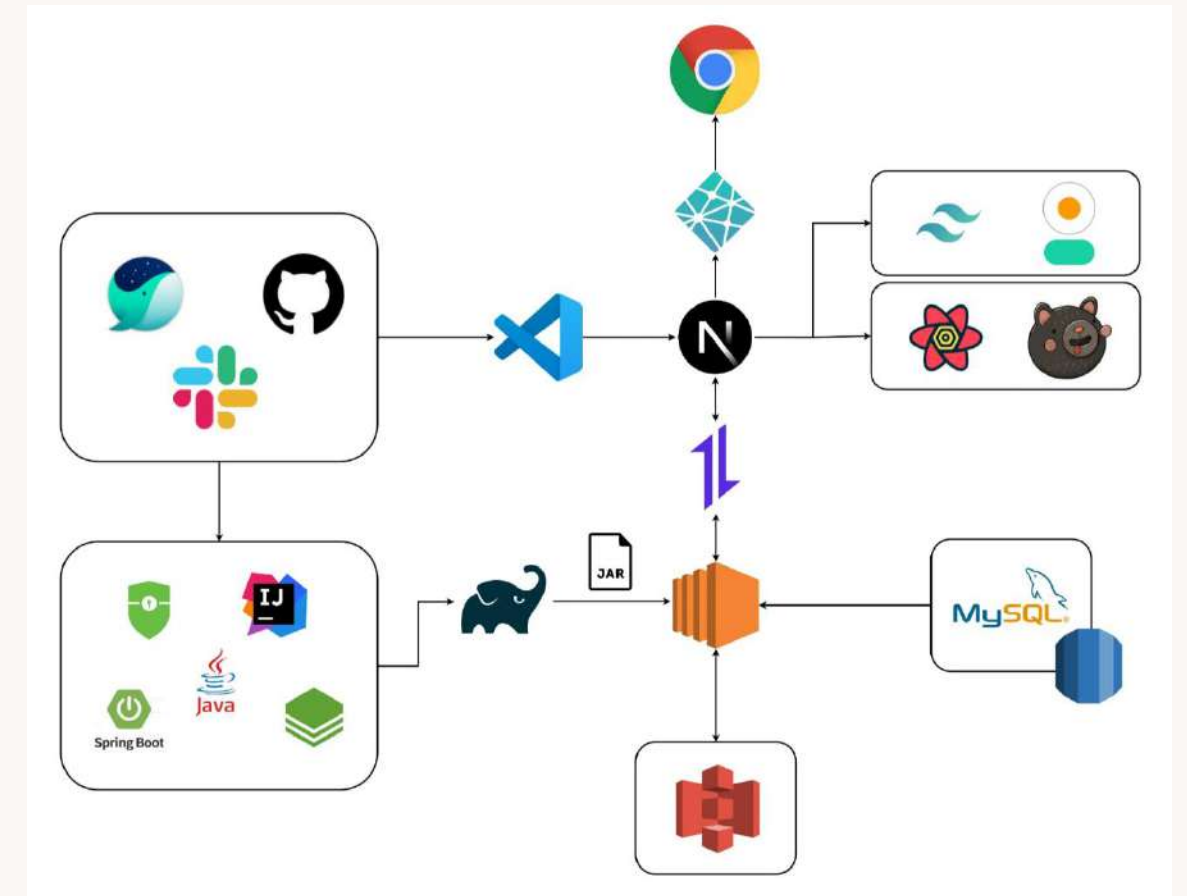
[러너스맵](#)



러닝 경로 설정

러너 모집

채팅방



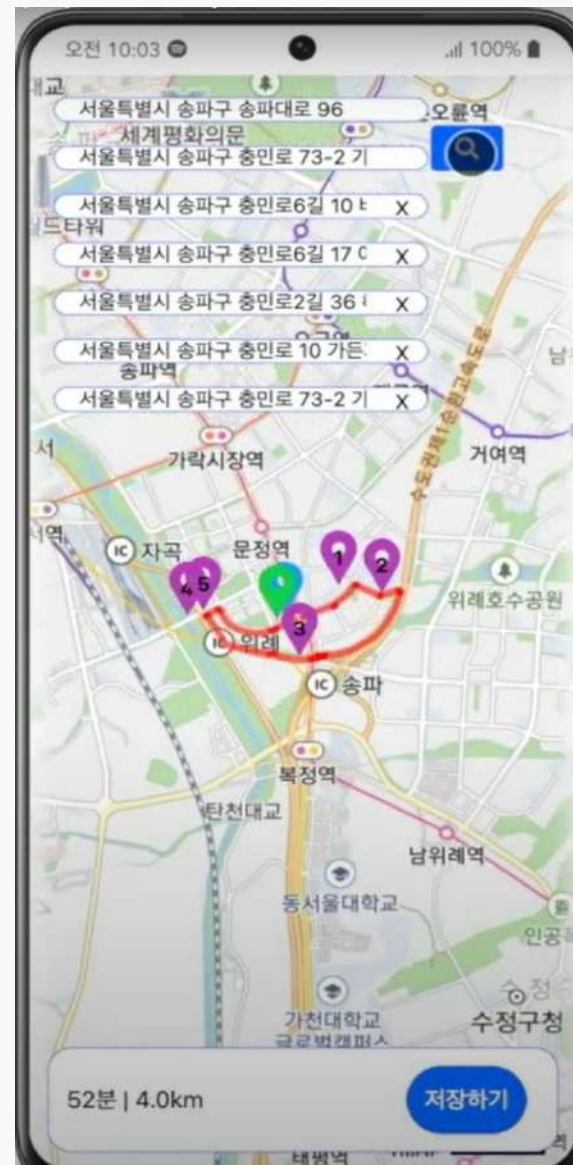
사용자는 러닝 출발지, 경유지, 도착지를 직접 설정하고, 원하는 시간대에 러너를 모집할 수 있습니다. 위치 기반 필터링과 조건 설정으로 관심 있는 러닝 모임에 쉽게 참여할 수 있습니다..

사용자는 원하는 러닝 조건(성별, 거리, 시간 등)을 입력해 러너 모집글을 작성할 수 있으며, 지도에서 경로를 설정한 뒤 연결된 모달 UI를 통해 글을 등록합니다.

사용자는 채팅방 리스트에서 채팅방을 선택해 입장하고, 참여 여부를 확인할 수 있습니다.

주요기능

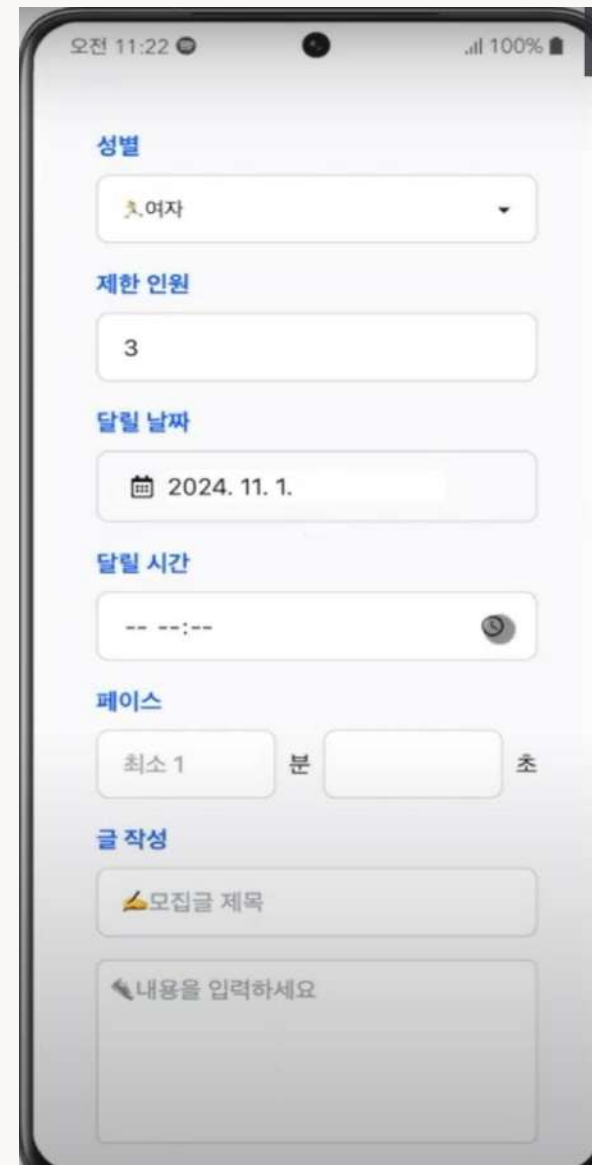
러닝 경로설정 페이지



출발지, 경유지, 도착지를 지도 클릭으로 설정할 수 있는 기능을 구현 및 설정된 지점들은 Polyline으로 지도 경로 시각화

위치기반 #지도

러너 모집 페이지



경로 설정에서 받은 데이터를 바탕으로 모집글을 작성할 수 있도록 구현 및 사용자는 성별, 거리, 러닝 속도, 러닝 시작 시간 등을 입력하여 모집 조건을 세부 설정 가능

모집 # 설정

채팅방 페이지



리뷰는 개인 당 1회 가능 모집글이 생성될 때 자동으로 채팅방이 함께 생성, 채팅방 리스트 페이지에서 참여한 모든 채팅방을 확인 가능

채팅 #러닝시작

성과

위치기반러닝 # 최적화

사용자 중심의 인터랙션과 성능 최적화를 동시에 달성한 위치 기반 러닝 메이트 서비스

```
import React from 'react';
import { ToastContainer } from 'react-toastify';
import 'react-toastify/dist/ReactToastify.css';

export default function SearchRouteLayout({ children }: { children: React.ReactNode }) {
  return (
    <>
      {children}
      <ToastContainer
        position="top-center"
        autoClose={1500}
        hideProgressBar={false}
        closeOnClick
        pauseOnHover
        draggable
      />
    </>
  );
}
```

문제해결 액션

여러 개의 layout.tsx 파일을 사용할 경우, root layout 이외의 레이아웃에서는 React.Fragment(<></>)만 반환 가능하여 layout.tsx 정리



UX 최적화 & 성능 개선

Next.js의 **Page Router**와 **pre-rendering**, 서버 컴포넌트를 도입하여 초기 로딩 속도를 약 35% 개선, 렌더링 성능을 25% 향상 및 SEO 점수 또한 15% 상승하여 검색 노출 최적화.



안정적인 데이터 처리

React-Hook-Form과 **TypeScript** 조합으로 폼 처리 효율과 타입 안정성 향상, **Axios** 인터셉터 도입으로 API 관리 코드 중복 최소화 및 **Zustand**를 통해 로그인 상태 유지 기능을 구현하여 새로고침 시 재로그인 문제를 95% 이상 개선

자세한 내용은 기회를 주신다면 면접에서 설명드리고 싶습니다. 감사합니다 :)

💡 저에 대해 더 궁금하신 점 있으신가요?

THANK YOU

Park Chanjeong

끝까지 검토해 주셔서 감사합니다.

M. 010-9595-3465 | E. ckswjd9595@gmail.com | W. www.github.com/Chanjeong